box-shadow: *h-offset v-offset blur spread color*;

тень: сколько-нужно-отступить-по-горизонтали(ось X) сколько-нужно-отступить-по-вертикали(ось Y) на-сколько-нужно-размыть-тень на-сколько-нужно-отступить-тень цвет;